

SEGA®

チャンピオンプロレス™

CHAMPION PRO WRESTLING™

ゲームの遊び方

1人～2人用



☆ゲームを始める前に読んでおこう☆

1. このゲームカートリッジは、SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズでご使用ください。
2. SC-3000シリーズ、またはSG-1000シリーズのカートリッジ挿入孔にゲームカートリッジを差し込んだ後、電源を“ON”にしてください。電源を“ON”にしたままカートリッジを差し込むと、本体およびカートリッジの故障原因となりますのでご注意ください。
3. このゲームは、SG-1000シリーズではジョイスティックで、SC-3000シリーズではキーボード、またはジョイスティック（別売）で操作できます。また、SG-1000シリーズで別売のセガ・キーボード(SK-1100)をつないで、SC-3000シリーズと同じようにキーボード操作ができます。
4. SC-3000シリーズやSG-1000 IIでは、ジョイスティックでプレイする場合、
 - ・ 1人でプレイするときは“JOY1”の端子ヘジョイスティックを差し込み、スタート・ボタンを押します。
 - ・ 2人でプレイするときは“JOY1”“JOY2”の端子ヘジョイスティックを差し込み、“JOY2”の方のスタート・ボタンを押します。
5. SG-1000では、2人でプレイする場合、あいている端子ヘジョイスティックを差し込んで、そのジョイスティックのスタート・ボタンを押します。
6. カートリッジのご使用後は、本体の電源を“OFF”にし、カートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管してください。

☆まずは、キャラクターからのごあいさつ☆



マスクーX (5人兄弟)

(コンピュータ、
またはプレイヤー2)

俺達は自然児。出生も不明。しかし、永年のアマレスの実績は俺達5人の兄弟を真の実力者に育て上げた。必殺技はローリングソバット。俺達は「爆弾仮面集団」と呼ばれている。



ストマックリー

(1人用プレイヤー、
またはプレイヤー1)

俺は怪力レスラー。ガキの頃からウエイトリフティングとボディビルで鍛えたこの体は鋼鉄だ。必殺技はワンハンド・バックブリーカー。人は俺を「鋼鉄の虎」と呼ぶ。



身軽なレフリー



大興奮の観客

そう さ ほう ほう 操作 方法

☆キーボード^(SC-3000シリーズ SG-1000シリーズ+SK-1100)で遊ぶ場合☆

マスキューXを動かす

ストマックリーを動かす

前進、後退させる
(プレイヤー2)

ジャンプ^(1人用プレイヤー)
プレイヤー1

ジャンプ(プレイヤー2)

しゃがむ(プレイヤー2)

しゃがむ^(1人用プレイヤー)
プレイヤー1



FUNC

CTRL

HOME
CLR

前進、後退させる
(1人用プレイヤー)
プレイヤー1

INS
DEL

スタート・ボタン
技をかける
フォール体制
立ち上がる
フォールを送す
(プレイヤー2)

スタート・ボタン
技の選択
(プレイヤー2)

スタート・ボタン
技をかける
フォール体制
立ち上がる
フォールを送す
(1人用プレイヤー)
プレイヤー1

スタート・ボタン
技の選択
(1人用プレイヤー)
プレイヤー1

☆ジョイスティック(SJ-200,SJ-150,SJ-300)で遊ぶ場合☆

SJ-200

スタート・ボタン
技をかける
フォール体制
立ち上がる
フォールを返す



前進、後退

(別売)

SJ-150

ジャンプ
しゃがむ



前進、後退

スタート・ボタン
技をかける
フォール体制
立ち上がる
フォールを返す

スタート・ボタン
技の選択

(別売)

SJ-300

ジャンプ
しゃがむ



前進、後退

スタート・ボタン
技の選択

スタート・ボタン
技をかける
フォール体制
立ち上がる
フォールを返す

(別売)

☆^{あそ}び^{かた}☆

●スタートのしかた●

1人用で遊ぶか、2人用で遊ぶかを選ぶ。



両者ファイティングポーズの後、試合開始。



ひとりにしつ
● 1人用 ●

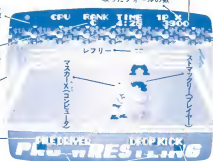
コンピュータが
取られたフォールの数
(2人用のときは
2Pのフォールの数)

相手レスラーのランク
(1人用のみ表示)

試合の残り時間

プレイヤーが
取ったフォールの数

スコア



マスクーXの技

パワーメーター
(パワーの残量)

ストマックリーの技

プレイヤーとコンピュータの対戦。勝つとより上級のランクに進める。ランクは5段階。

ふたりにしつ
● 2人用 ●

プレイヤー同士の対戦。ストマックリー(プレイヤー1)、マスクーX(プレイヤー2)になる。

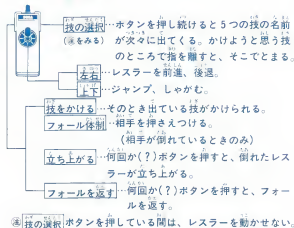
● ゲームの目的 ●

5つのプロレスの技を使って、相手レスラーのパワーを奪いながら、フォールにもっていく。試合は6分3本勝負。2本先取すれば勝ち。時間切れのときは、1本取っていれば勝ち。

● GAME OVER ●

相手に2本先取されるか、時間切れのときに1本取られていると、YOU LOST (君の負け)でGAME OVER。また、時間内にどちらもフォールできなかったときと、両者1本ずつしが取れなかったときは、DRAW (引き分け)でGAME OVER。

● レスラーの闘わせ方 ●



キーボードの場合も、それぞれのキーでジョイスティックと同じようにレスラーを闘わせることができる。

●レスラーの技●

＜マスカーXの5つの技＞

必殺技：ローリングソバット

①CHOP



②KICK



③DROP KICK



④PILE DRIVER



＜ローリング＞

⑤SOVATT



<ストマックリーの5つの技>
ひっさつわざ
 必殺技：ワンハンド・バックブリーカー

① チョップ CHOP



② キック KICK



③ ドロップキック DROP KICK



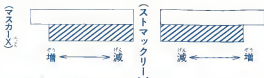
④ パイルドライバー PILE DRIVER



⑤ ワンハンドバックブリーカー ONE HAND B・B



● パワーメーター ●



- 画面下にある棒状のものをパワーメーターという。パワーメーターは2つあり、2人のレスラーのパワーの残量を表わす。
- パワーが減るのは次の2つの場合
 - ①相手に技をかけられたとき
 - ②自分の技が失敗したとき
- パワーが減ってくると、メーターの色が青→黄色→赤と変わっていく。メーターの色が黄色、特に赤のときはフォールされやすくなる。

● マスカーXのランク ●

(1人用で遊ぶとき)

＜5段階＞	RANK	C
	RANK	B
	RANK	A
	P. CHAMP	
	W. CHAMP	

初級



上級

P.CHAMP (PACIFIC CHAMPION)
W.CHAMP (WORLD CHAMPION)

- RANK Cから始まって、勝つとその上のランクに進める。
- P. CHAMPやW. CHAMPに勝つとチャンピオンベルトがもらえる。



チャンピオンベルト

- 最後にW. CHAMPに勝つとゲーム終了となる。

★さあ、ゴングだ!! し あい かい し 試合開始★



—— わざ 技をかけよう / ——

アクション①: **技の選択** ボタン (Aボタン)を押す。



アクション② わざ かけたい技のところで指を離す。



アクション③: ジョイスティックやカーソルコントロールキーで相手に近づき、**技をかける** ボタン (Bボタン)を押す。

以上のアクションのくり返して技をかけていく。技がかかるかどうかは君の腕にかかっている。(失敗するとパワーが減る)

テクニック①

わざ 技をかける前に、ジャンプしたり、しゃがんだりして相手にフェイントをかけよう。

テクニック②

チョップ、キックで相手に痛めつけ、相手のパワーが減ってきたら、一気に大技の連発でフォール。

技のかわし方は次の3つ。かけられた技によって、有利なか
わし方をしていこう。

(16～17ページの“必殺技・大解剖”をみる)

- ①後ろにさがる。
(全部の技に有利)



- ②ジャンプする。



- ③しゃがむ。



⑨相手の技で倒されたら、**立ち上がる** ボタン (Bボタン) を
何回か押さないと、すぐに立ち上がらない。

—— フォールしよう！ ——



相手に近づいてフォール

アクション：相手が倒れたら近づいて「フォール体制」ボタン（Bボタン）を押す。

（カウント3でフォール勝ち。相手のパワーが少ないほど有利。）

テクニック③

相手が倒れたら、「フォール体制」ボタンを押す前に、相手が立ち上がる瞬間をねらってドロップキックを命中させる。そこで、フォール体制に入るとフォールしやすい。パワーの残量しだい。

—— フォールをはねのけろ！ ——

アクション①：相手に押さえ込まれたら、すぐに**フォールを返す**
ボタン（Bボタン）を押す。




アクション②：パワーが少ないときは、何回もボタンを押す。

ボタンを押す回数	
パワーメーター  …… 2～4回以上	
 …… 4～8回以上	
 …… 16～32回以上	

③立ち上がる時も、上と同じアクションをする。

—— パワーの回復を待とう！ ——

- ・パワーメーターがになったら危険信号。うまく相手の技をかわして、パワーの回復を待つ。
- ・相手がフォール体制に入ろうとしないときは、ダウンしたままでパワーの回復を待つ。

以上はジョイスティックの場合。キーボードの場合もそれぞれのキーで同じように操作していこう。

ひっさつわざ たいかいほう
★必殺技・大解剖★

技をかけるときは、必ず相手に近づいてかけよう。

技	CHOP	KICK	DROP KICK
特徴	かかりやすい小技	かかりやすい小技	タイミングがむずかしく、かわされやすい。自爆のときのパワーは①。
かわし方	<ul style="list-style-type: none"> 後ろにさがる。 しゃがむ。 	<ul style="list-style-type: none"> 後ろにさがる。 ジャンプする。 	<ul style="list-style-type: none"> 後ろにさがる。 タイミングをみて、しゃがむ。
ダメージを与える	相手のパワーは①。しかし、相手がジャンプしているときにCHOPすると、相手のパワーは③。	相手のパワーは①。しかし、相手がしゃがんでいるときにKICKすると、相手のパワーは③。	相手のパワーは③。
テクニック	——	相手が立ち上がろうとするときにかけると有利。	相手が立ち上がる寸前をねらう。

ストマックリーだけの技 マスカーXだけの技

(1人用プレイヤー)
プレイヤー1

(コンピュータ)
プレイヤー2

PILE DRIVER	ONE HAND B-B	SOVATT
<p>タイミングがむずかしい。失敗するとパワーが減る。技の使いすぎに注意。</p>	<p>PILE DRIVERに同じ。</p>	<p>○ 大技だけれど、かわされやすい。</p>
<p>○ 後ろにさがる。 ○ しゃがむ。</p>	<p>○ 後ろにさがる。 ○ しゃがむ。</p>	<p>○ 後ろにさがるのみ。</p>
<p>相手のパワー減は中。</p>	<p>相手のパワー減は大。</p>	<p>相手のパワー減は大。</p>
<p>相手が技を選んでいるときにすばやく決める。</p>	<p>—————</p>	<p>相手をコーナーに追いこむと強い。</p>

●スコア●

チョップ	CHOP	200点
キック	KICK	200点
ドロップキック	DROP KICK	500点
パイールドライバー	PILE DRIVER	500点
ワンハンドB・B	ONE HAND B・B	500点
ソバット	SOVATT	500点

フォール勝ち 2,000点

●TIME BONUS●

試合の残り時間がボーナスされる。

0:01~1:00	1,000点
1:01~2:00	2,000点
2:01~3:00	5,000点
3:01~4:00	10,000点
4:01~5:00	20,000点
5:01~6:00	50,000点

☆ゲームズ博士からのアドバイス☆

- 残り時間が少ないときには、1勝することが先決。うまくフォールしたら、あとは時間切れをねらおう!!
- 自分のコーナーに追いつめられると不利。なるべく相手のコーナーで翻おう!!
- 自分の技は失敗しないように確実に決め、相手の技はなるべくかわすことが基本だ。



☆ゲームカートリッジからのお願い☆

1. 高温、多湿、直射日光はさけてください。
2. 強いショックを与えないでください。
3. 絶体に分解しないでください。
4. 端子の部分に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどでふかないでください。



株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

本 社 東京都大田区羽田 1 - 2 - 12

〒144 電話 03(742)3171(大代表)

お問合せは本社パーソナルコンピュータ事業本部まで